Guia de Implantação

Versão <1.0>

<EvT> - <Eventos Tech>

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 20/10/2025 | 1.0 | Criação inicial do Guia de Implantação do sistema Eventos Tech. | Maria Clara |

SUMÁRIO

[1. Introdução 4](#_Toc487620792)

[1.1. Referências 4](#_Toc487620793)

[2. Planejamento de Implantação 4](#_Toc487620794)

[2.1. Responsabilidades 4](#_Toc487620795)

[2.2. Cronograma 4](#_Toc487620796)

[3. Recursos NECESSÁRIOS PARA IMPLANTAR O PRODUTO 4](#_Toc487620797)

[3.1. Ambiente 4](#_Toc487620798)

[3.2. Hardware 4](#_Toc487620799)

[3.3. Software 4](#_Toc487620800)

[3.4. Pessoas 5](#_Toc487620801)

[4. ROTEIRO DE implantação 5](#_Toc487620802)

[5. Treinamento e suporte 5](#_Toc487620803)

# Introdução

O presente documento descreve o Guia de Implantação do sistema EventosTech, uma plataforma digital voltada à gestão de eventos corporativos.

O objetivo é orientar todas as etapas necessárias para a implantação do produto, desde a preparação do ambiente até o suporte pós-implantação.

Este guia visa garantir que a implantação ocorra de forma padronizada, controlada e segura, minimizando riscos e assegurando a plena operação do sistema para funcionários e usuários.

## Referências

<https://checkin.serpro.gov.br/> (software de gestão de eventos)

<https://www.eventool.com/pt/> (aplicativo governamental voltado para organização de eventos)

# Planejamento de Implantação

A implantação do sistema EventosTech será realizada em ambiente acadêmico, utilizando os recursos disponíveis pelo grupo e ferramentas open-source. As atividades incluem:

* Preparação do ambiente de teste
* Instalação do sistema
* Testes de funcionalidades principais (casos de uso UC1 a UC7)
* Correção de eventuais problemas detectados
* Demonstração e entrega do sistema para avaliação

## Responsabilidades

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Função** | **Nome** | **Responsabilidades** |
| **Scrum Master / Desenvolvedor Back-end** | **Henrique** | Coordenar o processo de desenvolvimento e implantação; supervisionar as entregas e resolução de impedimentos; implementar e validar o back-end do sistema; garantir integração entre módulos e banco de dados. |
| **Product Owner (PO)** | **Vitória** | Definir e priorizar o backlog do produto; validar funcionalidades entregues; representar os interesses do cliente e aprovar a versão final antes da implantação. |
| **Desenvolvedor Front-end** | **Thiago** | Desenvolver e ajustar a interface do sistema (front-end), garantindo responsividade e usabilidade; apoiar a implantação no ambiente de produção. |
| **Desenvolvedora / Testes (QA) / Documentação** | **Erin** | Desenvolver funcionalidades complementares; elaborar e executar testes de sistema e aceitação; documentar resultados e reportar correções. |
| |  | | --- | | **Desenvolvedora / Documentação** | | |  | | --- | | **Maria** | | |  | | --- | | Apoiar tanto o front quanto o back-end; realizar integrações e correções; contribuir na preparação do ambiente de produção e implantação. | |
| Professor / Avaliador | **Murakami** | Participar dos testes de aceitação, validar funcionalidades e fornecer feedback sobre discrepâncias. |

## Cronograma

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sprint** | **Período** | **Principais Atividades** | **Responsáveis** |
| **Sprint 1** | 02/10 – 15/10 | • Configuração dos ambientes de desenvolvimento e controle de versão• Implementação dos módulos iniciais: Cadastro e Login (UC1 e UC2)  • Testes unitários e integração inicial front/back• Revisão e planejamento do Sprint 2 | Henrique (back-end), Thiago (front-end), Erin (testes), Maria (integração) |
| **Sprint 2** | 16/10 – 29/10 | • Desenvolvimento dos módulos principais: Manter Funcionário e Manter Evento (UC3 e UC5)• Integração front/back e testes de sistema• Correção de defeitos e validação interna• Revisão e preparação para homologação | Henrique (back-end), Thiago (front-end), Maria (apoio), Erin (testes), Vitória (validação) |
| **Sprint 3** | 30/10 – 12/11 | • Implementação dos módulos finais: Participar e Visualizar Eventos (UC6 e UC7)  • Empacotamento da versão final e instalação no ambiente de produção | Henrique (implantação e back-end), Thiago (front-end), Erin (testes), Maria (suporte), Vitória (PO e validação com cliente) |

# Recursos NECESSÁRIOS PARA IMPLANTAR O PRODUTO

## Ambiente

* Ambiente de teste: computadores do grupo ou laboratórios da faculdade.
* Rede local ou conexão à internet para acesso remoto e testes.

## Hardware

* Computadores pessoais dos desenvolvedores: mínimo 8 GB RAM, processador i5 ou equivalente, 250 GB de HD/SSD.
* Equipamento de teste (servidor local ou máquina virtual): mínimo 4 GB RAM, 2 CPUs, 50 GB de armazenamento.

## Software

* Sistema Operacional: Windows 10/11
* IDEs: Visual Studio Code
* Java 21 (open-source)
* Navegadores para testes: Chrome

## Pessoas

* **Thiago**: desenvolvimento front-end
* **Henrique:** desenvolvimento back-end
* **Maria e Erin**: desenvolvimento e documentação
* **Erin**: também atuará como testadora principal
* **Vitória:** Product Owner, responsável por validar requisitos e apoiar decisões do produto
* **Professor/Avaliador**: validação final do sistema

# ROTEIRO DE implantação

1. Preparar máquinas e ambiente de teste.
2. Configurar o projeto Java no ambiente local.
3. Executar testes de integração dos casos de uso (UC1 a UC7).
4. Corrigir erros encontrados nos testes.
5. Gerar documentação do sistema e preparar material de apresentação.
6. Apresentar o sistema para avaliação do professor/avaliador.

# Treinamento e suporte

Treinamento: demonstração prática para colegas e professor, mostrando como cadastrar eventos, gerenciar funcionários, locais e participantes.

Suporte: a equipe estará disponível durante o período de avaliação para esclarecimento de dúvidas e resolução de problemas relacionados ao sistema implantado.